

Hi-Tec Rajd Przygodowy. Bielsko-Biała 2010

KOMUNIKAT TECHNICZY

Termin: 03-05.09. 2010 r.

Miejsce: Bielsko-Biała, Beskid Śląski, Beskid Mały

Program zawodów:

03 wrzesień (piątek)

- godz. 20 - ognisko w bazie zawodów, organizator, a właściwie sponsor zapewnia piwo.
- godz. 20-24 - rejestracja zespołów w biurze zawodów

04 wrzesień (sobota)

- godz. 7.30 - 8.30- rejestracja zespołów w biurze zawodów
- godz. 8.30 - 9.45 - zdawanie rzeczy na Przepak A i B i C (w bazie zawodów)
- godz. 10 - START

05 wrzesień (niedziela)

- godz. 13 - zamknięcie mety (limit czasu)
- godz. 14 - dekoracja zwycięzców, zakończenie rajdu

Start

Start do rajdu nastąpi w bazie zawodów na Campingu pod Dębowcem o godzinie 10:00 w sobotę 4 września. Uczestnicy we własnym zakresie zobowiązani są do przemieszczenia się w rejon startu. Zespoły muszą pojawić się na starcie do godz. 9:30. Wtedy odbędzie się odprawa i nastąpi prezentacja zespołów oraz rozdanie map.

Ważne telefony na okres zawodów:

Tel. Biura – 608 533 554
Nadzór nad trasą (Mariusz Maryniak) - 512 318 944
Sędzia Przepaku A (Łukasz Warmuz) – 506 471 772
Sędzia Przepaku B (Krzysztof Krukowski) – 602 624 485
Zabezpieczenie medyczne: 507 518 775

TRASA

Masters: ok. 125 km, 22 PK plus 9 pkt BnO

Etap 1 – bieg na orientację – 12,0 km (mapa do BnO 1:15000)

- do odnalezienia 9 PK (w dowolnej kolejności)
- Etap 1 kończy się w bazie zawodów

E2 - rower (częściowo odc. jazdy liniowej) - 22 km

Część trasy będzie odcinkiem jazdy liniowej. Jest to fragment trasy zaznaczony na mapie w postaci linii niebieskiej dla Classic i czerwonej dla Masters wzdłuż której należy się przemieszczać. W terenie wzdłuż tej linii będą ustawione 3 punkty kontrolne do znalezienia. Będą one opisane na mapie. Ich ilość będzie znana.

- Etap kończy się na Przepaku A
- Strefa zmian A - Przepak A (limit rzeczy na Przepak A - 30 l (jeden pakunek) plus rolki)

E3 - kajaki (na jeziorze) - 11 km

- Etap kończy się na Przepaku A

E4 - rolki - 10 km (4 pętle na krótkim odcinku, teren płaski, asfalt dobry)

- Etap kończy się na Przepaku A

UWAGA: o kolejności wykonywania E3 i E4 decyduje sędzia

E5 - rower - 10 km

- Etap kończy się na Przepaku B
- ZS1: Park Linowy na Przełęczy Kocierz wykonywany po E5.

Strefa zmian B - Przepak B (limit rzeczy na przepak A - 60 l)

E6 - trekking - 27 km

- Etap kończy się na Przepaku B

E7 - rower - 33 km (po tym etapie ZS2)

- Meta zawodów i zadanie specjalne są obok siebie w bezpośrednim sąsiedztwie Gemini Park.
- Etap kończy zadanie specjalne ZS2: Park linowy obok Gemini Park wykonywany na zakończenie, rowery zawodnicy zostawiają na parkingu na wprost wejścia do Centrum Handlowego Gemini Park, dojście do zadania specjalnego około 40 metrów.
- meta zawodów na parkingu na wprost wejścia do Centrum Handlowego Gemini Park.

Trasa o dużych przewyższeniach, zarówno odcinki rowerowe jak i piesze.

Classic: ok. 70 km, 11 PK plus 3 BnO

E1 - bieg na orientację - 6 km (mapa do BnO 1:15000)

- do odnalezienia 3 pk (w dowolnej kolejności)
- Etap 1 kończy się w bazie zawodów

E2 - rower (częściowo odc. jazdy liniowej) - 29 km

Część trasy będzie odcinkiem jazdy liniowej. Jest to fragment trasy zaznaczony na mapie w postaci linii niebieskiej dla Classic i czerwonej dla Masters wzdłuż której należy się przemieszczać. W terenie wzdłuż tej linii będą ustawione 3 punkty kontrolne do znalezienia. Będą one opisane na mapie. Ich ilość będzie znana

- Etap kończy się na Przepaku A
- Strefa zmian A - Przepak A (limit rzeczy na Przepak A - 35 l plus rolki)

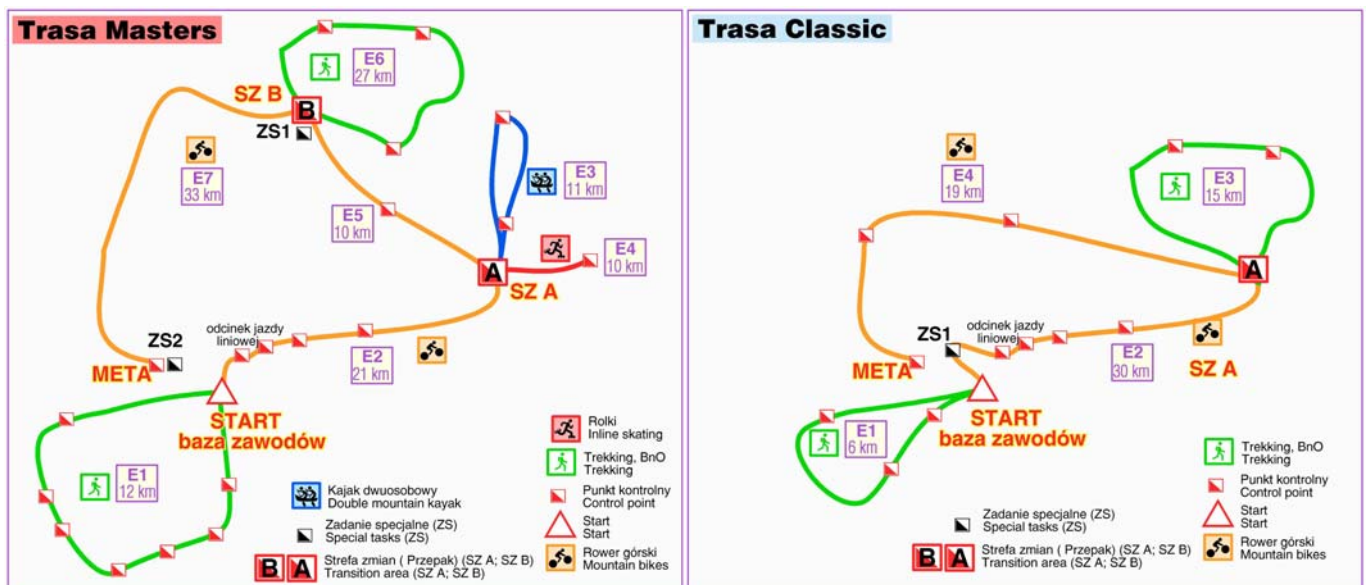
E3 - trekking - 15 km

- Etap kończy się na Przepaku A

E4 - rower - 19 km

- Etap kończy się na mecie, na parkingu na wprost wejścia do Hipermarketu Gemini Park.

Trasa o dużych przewyższeniach, głównie odcinki rowerowe.



MAPA, WYKREŚLENIE TRASY

1. Rajd zostanie rozegrany na specjalnie wydanej z okazji rajdu mapie. **Skala mapy 1:50 000**, format mapy: 48 x 68 cm. Do mapy dodajemy folię. Mapa do BnO w skali 1:15000 zawarta na mapie głównej)
2. Trasa wykreślona na mapie. Sposób wykreślenia:
 - Start zaznaczony trójkątem, punkty kontrolne zaznaczone okręgami i ponumerowane w kolejności zaliczania.
 - Na etapach o dowolnym wyborze wariantu punkty nie będą połączone linią prostą,
 - Miejsce dokładnej lokalizacji punktu - środek okręgu.
 - Kolor wykreślenia trasy Masters – czerwony, Classic – niebieski
 -
3. Numeracja punktów:

trasy Masters

Punkty kontrolne ponumerowane są w kolejności zaliczania od 1 do 22 PLUS META na Etapie 1 (BnO) do zaliczenia pk: A,D,E,F,G,H,I,J,M

trasa Classic

Punkty kontrolne ponumerowane są w kolejności zaliczania od 1 do 11 PLUS META na Etapie 1 (BnO) do zaliczenia pk: A,E,G

Pragnąc zachować planowany harmonogram trasy istnieje możliwość, że z uwagi na warunki atmosferyczne trasa będzie skracana. O rezygnacji z kolejnego punktu kontrolnego zespoły będą informowane przez sędziego poprzedniego PK.

Wzorem AT 2010 za brak pkt naliczana będzie kara czasowa. Za opuszczenie punktów kontrolnych i za niewykonanie zadań specjalnych naliczane będą minuty karne. Aby zostać sklasyfikowanym należy zaliczyć co najmniej połowę pkt kontrolnych całej trasy i zaliczyć wszystkie strefy zmian.

W opisie trasy będą podane limity czasowe na wybranych pkt kontrolnych z obsługą sędziowską. Po tym czasie (limicie) punkt będzie likwidowany i zespół który dotrze po czasie nie będzie mógł kontynuować trasy.

PUNKT KONTROLNY (PK)

Biało-pomarańczowy lampion, posiadający własny numer umieszczony z boku. Na większości PK nie będzie sędziów. Lampiony wyposażone są w materiał odblaskowy, ułatwiający odnalezienie PK w nocy. W przypadku pk bezobsługowych zespoły same potwierdzają obecność na pk. **Zespoły na pkt muszą być w komplecie.**

POTWIERDZANIE OBECNOŚCI NA PUNKTACH

1. Zespoły potwierdzają PK na kartach startowych. Każdy zespół otrzymuje dwie karty startowe.
2. Obecność na pk potwierdzają sędziowie. W przypadku pk bezobsługowych zespoły same potwierdzają obecność na pk.
3. Zagubienie lub zniszczenie kart startowych, uniemożliwiające odczytanie potwierdzenia punktów, spowoduje niesklasyfikowanie zespołu.

STREFY ZMIAN (PRZEPAKI)

1. Ekwipunek (depozyty) do stref zmian uczestnicy dostarczają organizatorom w sobotę w godzinach 8:30-9:30. Zdawanie rolek i sprzętu na przepak B i A w rejonie biura zawodów (Wydzielone taśmami miejsce).
2. Na etap BnO zespoły ruszają na lekko, bez obowiązkowego sprzętu. Rzeczy na Etap 2, rowery etc zostawiają w specjalnie wydzielonym miejscu (Przepak C)

Strefa Zmian A (Przepak A)

W tej strefie zawodnicy Classic pojawiają się po Etapie 2 a Masters po Etapie 2,3,4

Na Przepak A zespoły z Classic dostarczają depozyty:

- max 35 l na zespół

Na Przepak A zespoły z Masters dostarczają depozyty:

- max 30 l na zespół oraz rolki i kijki (ewentualnie)

Na Przepak B zespoły z Masters dostarczają depozyty:

- max 60l na zespół

Na Przepaku odpłatny Bufet czynny do ok.19.

Organizator dostarcza wodę 0,5 l na osobę i Powerade – sportowy napój izotoniczny.

Strefa Zmian B (Przepak B) W tej strefie zawodnicy pojawiają się po Etapie 5 i po Etapie 6.

- maksymalna liczba pakunków - 2 ,
 - maksymalny łączny rozmiar wszystkich pakunków do 60 l.
- Na przepaku czynny do 23 odpłatny bufet .

ROLKI:

1. Zespoły Masters zdają rolki zapakowane w torby, worki, itp. wraz rzeczami na Przepak A (patrz wyżej)
2. Rolki po etapie 3 zostawiamy obsłudze Przepaku A, zostaną powrotnie przetransportowane do bazy zawodów.

LIMITY CZASOWE

1. Na poszczególnych punktach kontrolnych trasy będą określone limity czasowe, po tym czasie punkty będą zlikwidowane.
2. Zespoły, które nie zmieszczą się w limitach nie będą dopuszczone do kontynuowania rajdu.
3. Limity będą podane w opisach punktów kontrolnych (nie ma obok pk).
4. Limit na pokonanie całej trasy wynosi 27 godzin.

NUMERY STARTOWE

1. Zespoły Classic otrzymują numery startowe na rower.
2. Zespoły Masters otrzymują specjalne koszulki startowe z numerem.
3. Podczas zawodów wszyscy zawodnicy Masters zobowiązani są występować w koszulce startowej

Postanowienia regulaminowe

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Przepisy obowiązują wszystkie zespoły startujące w rajdzie.
2. Niniejsze przepisy mogą ulec zmianie zarówno przed rozpoczęciem rajdu jak i w trakcie jego trwania, o czym uczestnicy zostaną poinformowani.
3. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za przestrzeganie zasad bezpieczeństwa podczas wykonywania zadań i pokonywania trasy.
5. Uczestnicy zawodów nie przestrzegający regulaminu zostaną zdyskwalifikowani.
6. Ostateczna interpretacja niniejszych przepisów należy do organizatora.

UCZESTNICTWO W RAJDZIE

1. W rajdzie mogą brać udział zespoły dwuosobowe,
2. Warunkiem dopuszczenia do startu jest ukończone 18 lat i podpisanie oświadczenia o właściwym stanie zdrowia, pozwalającym na udział w rajdzie.
3. Wszyscy uczestnicy rajdu muszą posiadać polisę ubezpieczeniową NW.
4. Przed rajdem zawodnicy muszą podpisać deklarację, że startują w rajdzie na własną odpowiedzialność i w razie wypadku na trasie rajdu nie z winy organizatorów nie będą dochodzić odszkodowania od organizatorów. Ponadto zawodnicy muszą podpisać deklarację, że we wszystkich rozgrywanych podczas rajdu konkurencjach posiadają odpowiednie umiejętności i należyte przygotowanie.
5. Zespoły uczestniczą w zawodach pod podaną nazwą własną zespołu lub swojego sponsora.
6. Skład zespołu potwierdzony na weryfikacji w przeddzień zawodów nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów; wymiana zawodników w trakcie zawodów karana będzie dyskwalifikacją.

ZASADY PORUSZANIA SIĘ ZESPOŁÓW NA TRASIE

1. Trasa rajdu wyznaczona będzie w terenie w postaci punktów kontrolnych. Trasę rajdu uczestnicy pokonują przy użyciu mapy turystycznej w skali 1: 50 000. Zadaniem uczestników jest zgłoszenie się w komplecie na poszczególnych punktach kontrolnych; punkty kontrolne należy zaliczać w zadanej przez organizatora kolejności. Potwierdzenie PK następuje w momencie przybycia ostatniego z członków zespołu. Droga pomiędzy punktami jest dowolna a jej wybór należy do zespołów. Organizator ma prawo nakazać zespołowi pokonanie znakowaną trasą drogi między punktami kontrolnymi. W takim przypadku trasa wyznaczona będzie na mapie.
2. Wszystkie zespoły startują jednocześnie.
3. Zespół pokonuje trasę wspólnie. Niedozwolone jest rozdzielanie się i utrata kontroli wzrokowej pomiędzy członkami zespołu.
4. Na trasie rajdu przewidziane są zadania specjalne.
5. Prawidłowość wykonania zadań specjalnych ocenia sędzia zadania. Odcinki specjalne pokonuje się w sposób ściśle określony przez organizatora. Warunkiem dopuszczenia do wykonania zadania specjalnego będzie posiadanie niezbędnego sprzętu oraz odpowiedniej wiedzy potrzebnej do wykonania zadania. Zespół zgłasza się na zadanie specjalne w komplecie, przygotowany do jego wykonania. Przygotowanie zespołu ocenia sędzia zadania, każde zadanie specjalne nadzorowane jest przez sędziów. Sędzia nie dopuszcza zespołu do wykonania zadania, gdy stwierdzi nieprawidłowe przygotowanie się do niego. Sędzia przerwie wykonywanie zadania gdy stwierdzi nieprawidłowe rozpoczęcie zadania specjalnego oraz

w przypadku zagrożenia zdrowia lub życia. Zawodnik wycofany przez sędziów może podejść do wykonania zadania ponownie, ale w przypadku kolejki oczekujących, osoba ta przechodzi na koniec kolejki. Podczas wykonywania zadania członkowie zespołu mogą sobie nawzajem pomagać. Czas pokonania zadań i odcinków specjalnych jest wliczany do łącznego czasu rajdu. W przypadku oczekiwania przez zespół na zwolnienie stanowisk do wykonania zadania, czas oczekiwania nie będzie odliczany od łącznego czasu pokonania trasy.

6. Zespoły pokonują całą trasę samodzielnie, obowiązuje absolutny zakaz korzystania z zorganizowanej pomocy osób trzecich.
7. Obowiązuje zakaz korzystania z jakichkolwiek środków transportu poza dopuszczonymi na danym etapie przez organizatora.
8. **Zakazane jest korzystanie z jakichkolwiek urządzeń technicznych z wykorzystaniem nawigacji GPS.**
9. W czasie jazdy rowerowej uczestników obowiązują przepisy ruchu drogowego. W przypadku stwierdzenia łamania przepisów ruchu drogowego zespół może być zdyskwalifikowany.
10. Na całej trasie rajdu uczestnicy mogą korzystać jedynie z własnego ekwipunku (posiadanego na starcie lub strefach zmian). W czasie zawodów zabronione jest korzystanie z wyposażenia dostarczonego przez osoby postronne.
11. Obowiązuje zakaz rozpalania ognisk w lesie i jego pobliżu; obowiązuje nakaz przestrzegania przepisów ppoż.
12. Obowiązuje zakaz biwakowania (organizowania odpoczynku) w niedozwolonych miejscach, biwakowanie na terenach prywatnych na własną odpowiedzialność.
13. Uczestnicy zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas trwania zawodów dowodu osobistego lub paszportu oraz jednego aktywnego telefonu komórkowego.

ZASADY KLASYFIKACJI

1. Warunkiem sklasyfikowania zespołu jest zaliczenie w komplecie wszystkich punktów kontrolnych i odcinków specjalnych.
2. O kolejności w klasyfikacji ogólnej decyduje czas pokonania trasy z uwzględnieniem kar czasowych.
3. Sklasyfikowane zostaną tylko te zespoły, które dotrą do mety w komplecie. Na mecie liczy się czas ostatniego zawodnika.
4. Wzorem AT 2010 za brak pkt naliczana będzie kara czasowa. Za opuszczenie punktów kontrolnych i za niewykonanie zadań specjalnych naliczane będą minuty karne. Aby zostać sklasyfikowanym należy zaliczyć co najmniej połowę pkt kontrolnych całej trasy i zaliczyć wszystkie strefy zmian.

KARY I DYSKWALIFIKACJA

1. W przypadku niewykonania zadania specjalnego zespół otrzymuje karę czasową.
2. Za brak osobistego wyposażenia każdego zawodnika lub wyposażenia zespołu -niedopuszczenie do startu lub kary czasowe za braki w trakcie trwania zawodów.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wycofania z trasy rajdu zawodnika (a przez to zespołu) w przypadku:
 - stwierdzenia przez obsługę medyczną niezdolności do kontynuacji wysiłku
 - stwierdzenia złamania przepisów niniejszego regulaminu
4. Kary czasowe: kary czasowe podane są w opisie trasy na mapie.

REZYGNACJA

1. **W przypadku wycofania się całej drużyny lub pojedynczego zawodnika kapitan zespołu zobowiązany jest do niezwłocznego powiadomienia o tym Organizatorów (biuro zawodów).**
2. Jeśli drużyna nie poinformuje o rezygnacji i zostanie podjęta akcja poszukiwawcza przez organizatorów, drużyna ta zostanie obciążona wszelkimi kosztami związanymi z akcją.
3. Jeśli jeden członek zespołu rezygnuje z uczestnictwa w rajdzie cała drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
4. Zawodnik lub drużyna, która zrezygnuje nie będzie miała szansy powrotu na trasę.
5. Organizatorzy zobowiązują się do transportu drużyny z trasy do bazy rajdu tylko w przypadku rezygnacji z powodów zdrowotnych (kontuzja, wyczerpanie, wypadek, itp.). W pozostałych przypadkach jedynie w miarę możliwości.
6. W trakcie trwania rajdu nie można zmieniać kategorii.

Wyposażenie obowiązkowe

Osobiste wyposażenie każdego zawodnika używane przez cały okres trwania zawodów:

1. Latarka + zestaw zapasowych baterii
2. Folia NRC
3. Paszport lub dowód osobisty

Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etap z rolkami:

1. Rolki
2. Kask rowerowy lub wspinaczkowy
3. Tylne czerwone światło

Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na zadania alpinistyczne:

dostarcza organizator

Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etapy rowerowe:

1. Rower
2. Kask rowerowy lub wspinaczkowy
3. Tylne czerwone światło

Wyposażenie całego zespołu używane przez cały okres trwania zawodów:

1. 1 kompas
2. Telefon komórkowy
3. Apteczka: 2 x bandaż elastyczny, 2 x opatrunek jałowy, zestaw leków przeciwbólowych, zestaw plastrów z opatrunkiem, środek dezynfekujący.

Wyposażenie całego zespołu na etapy rowerowe:

1. 1 x zestaw do naprawy roweru
2. 1 x pompka
3. 2 zapasowe dętki

Cały sprzęt obowiązkowy będzie weryfikowany w czasie rejestracji w biurze zawodów. Zespoły, które nie stawia się na weryfikację nie będą dopuszczone do startu w zawodach.